**Ejercicios condicionales sencillos**

**Introducción a la programación**

* Elabore un programa que reciba un número y en el caso de ser positivo y ser par, se le sume 10, y en caso de ser negativo, lo convierta en positivo. Retorne el número con el resultado.
* Existe un juego computacional que consiste en lo siguiente. El usuario ingresa una cantidad de dinero para apostar, para que inicie el juego. El sistema obtiene tres números aleatorios (entre 0 y 4) y retorna el valor de dinero con el que el usuario termina. Si los tres números son iguales el jugador gana 3 veces lo apostado. Si 2 de los 3 números son iguales el jugador ganará 1 vez y media lo apostado. De lo contrario no gana nada, pierde todo su dinero.
* Haga un programa que reciba un número y en el caso de ser positivo diga que es positivo, en el caso de ser negativo pero mayor a -10 diga que es un negativo chiquito, de lo contrario, diga que es un negativo grande.
* Escribir una función en Python que reciba 3 números y a continuación imprima el mayor de los 3. Por ejemplo: si el usuario ingresa los números 1, 2, 3, la función debe imprimir. “El mayor es 3”.